

## Steckbrief n!faculty Zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben

### **N!FACULTY - KURZBESCHREIBUNG**

n!faculty ist ein eSport Club. Der Begriff eSport setzt sich aus den Begriffen „electronic“ und „Sport“ zusammen und bezeichnet das wettbewerbsmäßige Spielen von Computer- oder Videospiele. n!faculty vereint mehrere hundert Computer- und Videospiele in mehr als 20 Teams, darunter vielfache deutsche Meister und Weltmeister. Die Struktur von n!faculty ist professionell agierenden Clubs des klassischen Sports nachempfunden (z.B. Fußball-Bundesliga Vereinen). Sie besteht aus einer Managementgesellschaft (n!faculty management GmbH), die für die Vermarktung und den Bereich der professionellen eSportler verantwortlich ist, sowie einem eingetragenen Verein (n!faculty e.V.), der seinen Schwerpunkt in der Jugendarbeit und dem Breitensport sieht. Seit August 2008 betreibt n!faculty in Köln das weltweit erste eSport-Vereinsheim.

### **ESPORT – BEGRIFF, MARKT**

Um das Phänomen eSport zu verstehen hilft es, wenn man zum Vergleich das eigene Wissen um die klassische Sportwelt mit ihren Ligen, Turnieren und Meisterschaften heranzieht. Dann muss man nur noch gedanklich z.B. Tennisschläger und Fußball durch Computer und Maus ersetzen. Auch findet der eSport nicht auf dem Tennisfeld oder Fußballplatz, sondern in den virtuellen Welten von Computer- und Videospiele statt. eSport ist jedoch mehr als nur Wettbewerb mit Maus und Computer. eSport ist eine treibende Kraft des zunehmenden gesellschaftlichen Interesses an Computer- und Videospiele. Der eSport ist gleichzeitig eine Jugendkultur, die sich in einer schnell wachsenden Community organisiert und austauscht. Nach Schätzung des deutschen eSport Bunds gehen alleine in Deutschland nahezu 1,5 Mio. organisierte Spieler regelmäßig dieser Freizeitbeschäftigung nach.

### **N!FACULTY – TEAMS UND MITGLIEDER**

n!faculty verfügt über mehr als 20 Teams, darunter Teams in den Wichtigsten eSport Disziplinen wie Counter Strike, Warcraft 3 und Fifa. Eine Besonderheit ist, dass n!faculty in den wichtigsten Disziplinen auch zwei Damen Teams unterstützt, die zur weltweiten Spitze gehören. Insgesamt vertreten n!faculty weit mehr als 100 aktive eSportler in nationalen und internationalen Wettbewerben. Die Mitgliederzahl des n!faculty e.V. wird stetig ausgebaut und beträgt zurzeit mehr als 300 Mitglieder.

### **N!FACULTY - GESCHICHTE**

n!faculty ist seit ca. 10 Jahren fester Bestandteil der nationalen und internationalen eSport Szene. Das Projekt wurde im Januar 1999 gegründet und seit diesem Zeitpunkt sukzessive zu einem Multi-Gaming-Clan ausgebaut. Dieser stetige Zuwachs führte 2003 zur Gründung des eingetragenen Vereins n!faculty. Die Notwendigkeit der weiteren Professionalisierung mündete schließlich in der Gründung der n!faculty management GmbH. Diese Gesellschaft ist aus der Fusion der Traditionsprojekte n!faculty und starComa Anfang 2008 hervorgegangen.

### **N!FACULTY - PHILOSOPHIE**

Die Philosophie von n!faculty baut auf drei Säulen auf. Diese drei Säulen sind: Erfolg, Freundschaft und Tradition.

## Steckbrief n!faculty Zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben

Erfolg steht sowohl für den spielerischen Erfolg in nationalen und internationalen Ligen und Meisterschaften als auch für den persönlichen Erfolg der Beteiligten bei n!faculty. Das gute Gefühl, etwas Besonderes erreicht zu haben, ist Antriebsfeder vieler Mitglieder von n!faculty.

Der Erfolg steht nie über, sondern immer gleichberechtigt neben der Maxime der Freundschaft. Freundschaft symbolisiert "das für einander einstehen wollen. Sowohl für seine Vereinskameraden als auch für Dritte, die auf Hilfe angewiesen sind. In diesem Zusammenhang leistet der n!faculty e.V. einen Beitrag auf den Gebieten der Jugendförderung, Integration sowie Gewaltprävention und ist aus diesen Gründen als gemeinnützig anerkannt.

Die dritte Säule des Vereins bildet der Begriff Tradition. In diesem Begriff spiegeln sich sowohl Beständigkeit, Langlebigkeit als auch das Bewusstsein um Werte wieder. Werte die n!faculty besonders machen und den Club seit Jahren begleiten.

### **N!FACULTY - LEITUNG**

Hinter n!faculty stecken viele helfende Hände auf jeder Ebene der Hierarchie. Das Potential dieser Mitglieder und die immer neuen Ideen werden von dem Management von n!faculty gelenkt. Zu dem Management gehören erfahrene Persönlichkeiten aus dem eSport

Frank Pinter - 35 Jahre alt, Dipl. – Verwaltungswirt und Kriminaloberkommissar

Guido Schroeder - 35 Jahre alt, Dipl. – Verwaltungswirt und Polizeioberkommissar

Carsten Kunde - 34 Jahre, Dipl. – Ing. Maschinenbau und Prokurist eines Chemieunternehmens

Kilian Ricken - 23 Jahre, BWL Student an der Uni Augsburg

Das Management wird unterstützt durch einen Beirat aus erfahrenen Personen aus Wirtschaft und Wissenschaft. Diesem Beirat sitzt der Kölner Rechtsanwalt Peter Siedlatzek, 32 Jahre alt, vor.

### **N!FACULTY - VEREINSHEIM**

Am 8. August 2008 hat n!faculty in Köln-Mülheim das weltweit erste Vereinsheim für eSportler eröffnet. Das Vereinsheim bildet einen wesentlichen Meilenstein der Arbeit von n!faculty, der sich sowohl dem erfolgreichen eSport als auch der Jugendförderung verpflichtet sieht. Das ca. 200 qm große Vereinsheim erfüllt zwei wesentliche Funktionen: Auf der einen Seite dient es als Anlaufstelle und Trainingsstätte für Vereinsmitglieder, auf der anderen Seite soll durch die lokale Präsenz der eSport für die Öffentlichkeit zugänglicher gemacht werden. Im Vereinsheim werden neben Trainingsveranstaltungen, Events und Seminaren für die zahlreichen n!faculty Teams und Vereinsmitglieder auch Schulungen und Veranstaltungen für interessierte Kinder, Jugendliche, Eltern und Vertreter öffentlicher und sozialer Einrichtungen angeboten. In diesen Veranstaltungen werden neben Inhalten zum eSport und Gaming auch Aspekte des Jugendschutzes, der Jugendförderung und der Medienkompetenz thematisiert werden.

Weitere Informationen unter: <http://faculty.de/vereinsheim>

### **KONTAKT FÜR PRESSE**

Frank Pinter, [management@faculty.de](mailto:management@faculty.de)